Studassmøte

Kunde:

Login / registrering i oppstart. Passordbeskyttet og en godkjenner for nye brukere.

Lurt å ha mulighet for å ha flere roller

Lager programmet for en spesifikk festival.

Nøkkelinformasjon om tidligere konserter. Info skal være det som er spesifisert i oppgaven.

Bookingansvarlig angir hvor mange teknikere som trengs. Både arrangør og tekniker kan være med i . Arrangør har siste ord. Teknikere kan melde interesse på hva han ønsker å være med på. Kan ta utgangspunkt i at alle teknikere kan alt.

Lage eksempler på scener selv.

Billettgenerering: Økonomisk balanse – gå litt i pluss.

Tekniske behov skal kunne endres dynamisk – behov kan endres. Varsel til bookingansvarlig på endring. Bookingsjef tar avgjørelse om behovet kan gjennomføres mtp hva som er praktisk mulig.

Scener har faste egenskaper: Areal, kapasitet, volum/lyd/lys kapasitet.

Flere konserter på hver scene hver dag. Klokkeslett, scene, dag, band, teknikere.

Fargekodet kalender kan funke bra. Eneste kravet er at det skal være oversiktlig.

Notifications funksjon.

Hver rolle har de tilgangene de trenger. Ikke sett for seg et hierarkisk struktur. Mest mulig flat struktur på rollene.

Hvis en person skal kunne flere ting, har han flere roller i brukeren sin.

Motforslag fra manager skal være en funksjon. Denne går rett til bookingsjef.

Tilbud fra bookingansvarlig til manager: Dato, scene, klokkeslett, band, areal, (teknisk info

Strøm: Tilbud 🡪 bookingsjef 🡪 godkjennes manager 🡪 manager legger inn tekniske behov

Studass:

Bruk språk vi kan. Java funker bra.

DB: mySQL er bra. Kjør lokalt på maskinen.

Oppfordres til å dokumentere alt. Spesielt til rapport. Timelister, frister/milepæler

Send kontrakt på mail.

12.10: utkast = skjelletkode

Prioritering må tas med kunde. Veldig viktig.

Releaseplan: Tar alle oppgavene og putter de inn i hvilken sprint de skal være. Bli enig om lengde på hver sprint. Arbeidsprosess = scrum. Hvilke møter vi bruker og hvordan vi gjennomfører. Også ta med hvordan vi tar valg, litt som står i kontrakten. Hvis vi er uenig hvordan vi blir ”enig”.

Hovedfokus på presentasjonen: Bruk mest tid på å prate om scrum: prosessen. Arbeidsprosess og første iterasjon.

Testing av løsningen.

Se på møtene som heter sprintplanning og retrospekt.

En for å starte sprinten og en for å avslutte.

johannsl@stud.ntnu.no